

Terje Kolderup

Koding for alle i JavaScript

ÇAPPELEN DAMM AKADEMISK

Innhold

Første og andre kapittel er en introduksjon til HTML og CSS. Tredje kapittel handler om versjonsstyring og om hvordan man kan dele det man har laget med verden. Resten av kapitlene handler om JavaScript.

Alle kodeeksempler i boken finnes også på denne lenken:

getacademy.github.io/KodingForAlle/eksempler


Forord	11
Fokus på kundeverdi via prototypebygging	12
Perspektivet er praktisk snarere enn teoretisk	12
Eget kapittel om problemløsningsteknikker	13
Fra nybegynner til <i>frontend</i> -utvikler	13
1	
HTML	15
Min første nettside - ved hjelp av HTML	15
HTML	18
Vinlotterix - Prototypebygging 1 - bare HTML	19
Koderedigeringsprogram	21
2	
CSS	23
CSS-klasser	27
Vinlotterix - Prototypebygging 2 - CSS	28
CSS - fullskjermslayout ved hjelp av CSS Grid	30
Vinlotterix - Prototypebygging 3 - CSS Grid	35
Responsivt webdesign	37


3


Å publisere det man har laget 39


4


Grunnferdigheter i JavaScript 49


 Ferdighet 1 – alert 49


 Ferdighet 2 – onclick 51


 Ferdighet 3 – Egne funksjoner 52


 Ferdighet 4 – Endre innholdet av en tagg ut fra id 53


 Ferdighet 5 – Endre CSS for en tagg ut fra id 55


 Ferdighet 6 – Enkel prototypebygging med JavaScript 56


 Vinlotterix – Prototypebygging 7 – JavaScript 58


 Ferdighet 8 – Nøkkelordet this og en forsmak på parametre 61


 Ferdighet 9 – Sette sammen tekst av flere deler 64

 Ferdighet 10 – Logging til konsollen 65

 Ferdighet 11 – Endre andre ting enn innerHTML: value, style og classList 66

 Ferdighet 12 – Alternative eventhandlere: onchange osv. 68

 Ferdighet 13 – Debugge i nettleseren Google Chrome 69

 Ferdighet 14 – Vær nysgjerrig og slå opp eller test deg frem til det du lurer på! 71

5

Variabler 73

Lagre tall i variabler 73

Lagre tekst i variabler 75

Lagre objekter i variabler 76

Bygge HTML ved å sette sammen tekst av flere deler 78

Variabler – innenfor og utenfor funksjon 79

Sette variabel til resultat av et regnestykke 82

Sette variabel til tilfeldig tall 83

6

Valgsetninger 85

Hvis og ellers 86

Flere alternativer 88

Sammenlikne tekster 91

Sammenlikne objekter 93

Logisk og 97

Logisk eller og mer om logiske uttrykk 99

Logisk ikke og kombinasjoner av og og eller 102

7

Funksjoner 107
 Funksjoner med returverdi 110
 Scope - let og const 114

8

Problemløsningsteknikker 117
 Omformuler problemet 118
 Del opp problemet 121
 Begynn med det som er kjent 123
 Forenkle problemet 124
 Se etter analogier 126
 Eksperimenter 128
21st century skills 129

9

Model-view-controller 133
 Model 134
 View 135
 Controller 136

10

Løkker 139
 while 140
 for 141
 while til slutt 143

11

Lister 145
 Slette eller bytte ut elementer i en liste 148
 Sortere og reversere 148
 Søke 149
 Filtrere 150
 Aggregeringer 150
 Referanser 152

12

Funksjonell programmering 153
 Funksjonene filter(), map() og reduce() 156

13

Objekter 159
 Lister med objekter 163
 Vinlotterix 168
 Slette eller bytte ut elementer i en liste 171
 Sortere og reversere 172
 Søke og filtrere 175
 Lage en liste basert på en annen liste 175
 Aggregeringer 176

14

Tilbakekall, promises og asynkrone kall 177
 Nettarbeider 182
 Promises 185
 Nøkkelordene async, await, try og catch 188

15

Backend med Google Firebase 191
 onSnapshot 196
 Endre og legge til dokumenter 197
 Lese flere dokumenter fra en collection 198
 Vinlotterix 200

16

Mer objektorientert JavaScript med klasser 203
 Innkapsling 207
 Samarbeid mellom klasser 212
 Arv 217

17

En liten webhistorie 219
 Statiske nettsider 219
 Dynamiske nettsider 220
 SPA 221

18

SPA-rammeverket Vue.js 223

Vinlotterix med browser-Vue 228

Komponenter og egenskaper 233

Vinlotterix med browser-Vue og komponenter 237

Hendelser 244

Vue-filer, Webpack og Node.js 246

Data på toppnivå med hendelser og egenskaper 254

Vinlotterix med vue-filer, Webpack og Node.js 257

19

REST API 265

Sende med data 267

20

Kodegenerering og metadata 269

Metadata 274

Metadata til brukergrensesnitt 280

Produktkatalog 284

Stikkordregister 297